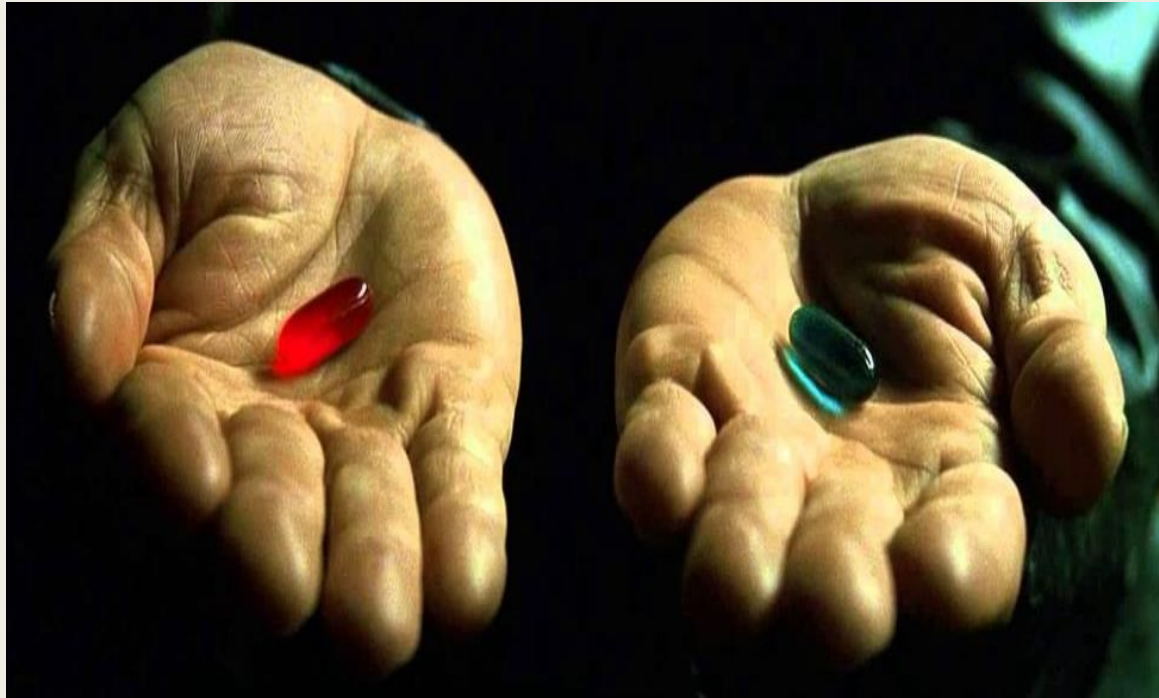




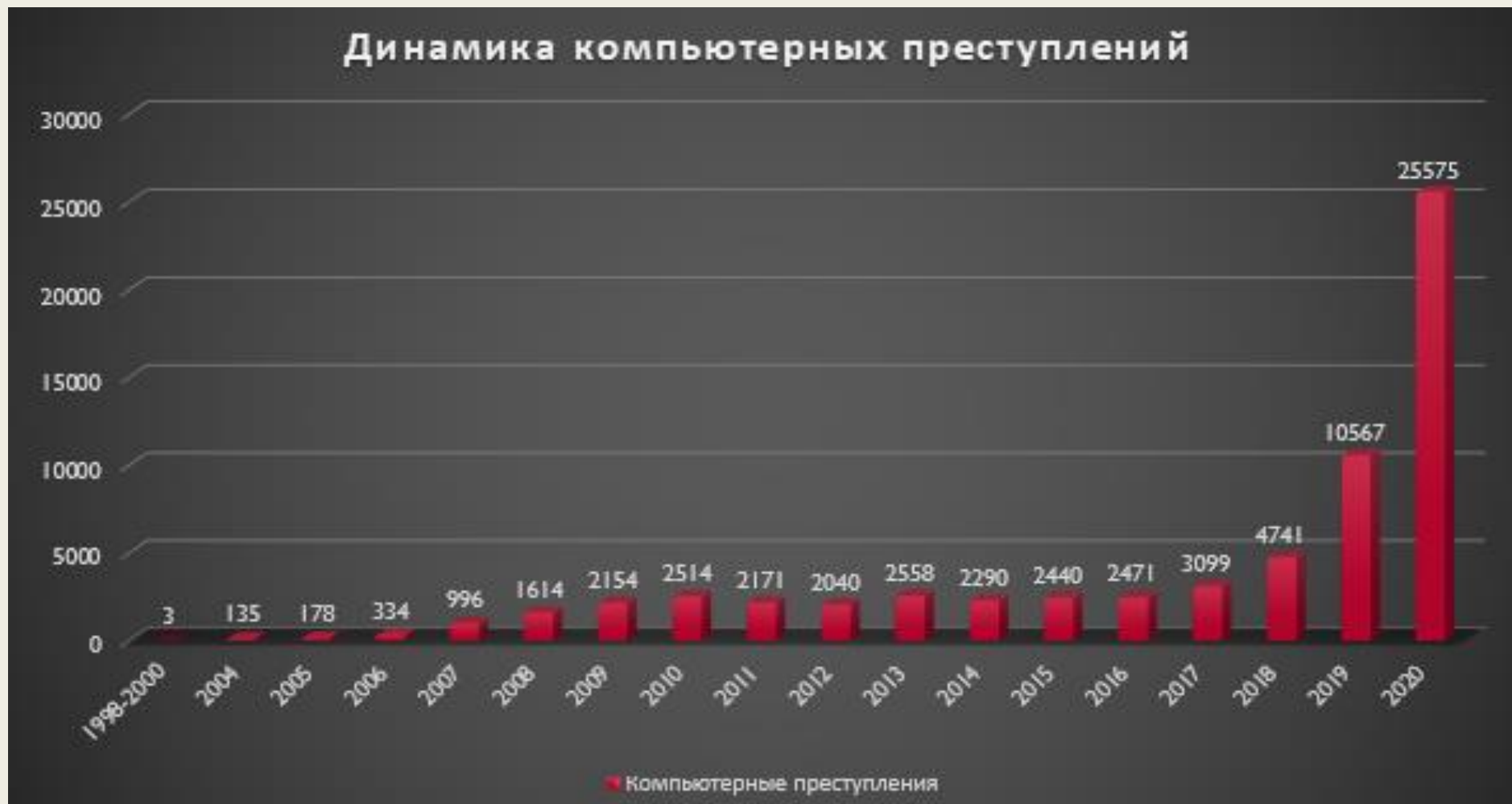
# **«ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ЦИФРОВОЙ ГИГИЕНЫ»**

# Наш «цифровой двойник» - КТО ЭТО?



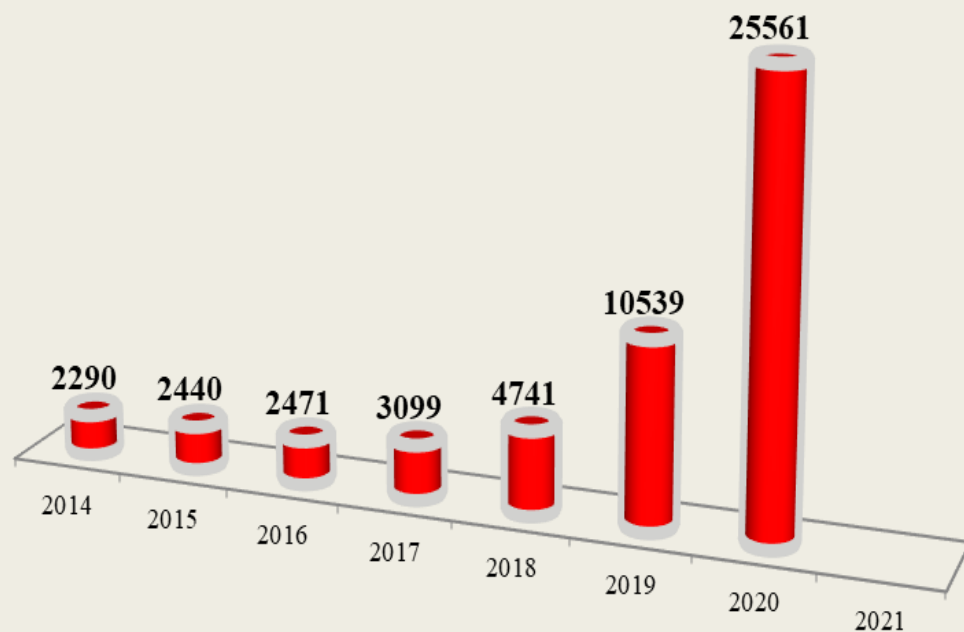
- В цифровой среде у всех нас есть двойник: аккаунты в соцсетях, платежные профили, информация о нас по роду деятельности.
- Эта информация требует самой серьезной защиты от посягательств.
- Главная защита от злоумышленника – неукоснительное соблюдение правил «цифровой гигиены» (смена паролей, двухфакторная аутентификация, обновление ПО).

# Динамика киберпреступлений (1998-2020 годы)

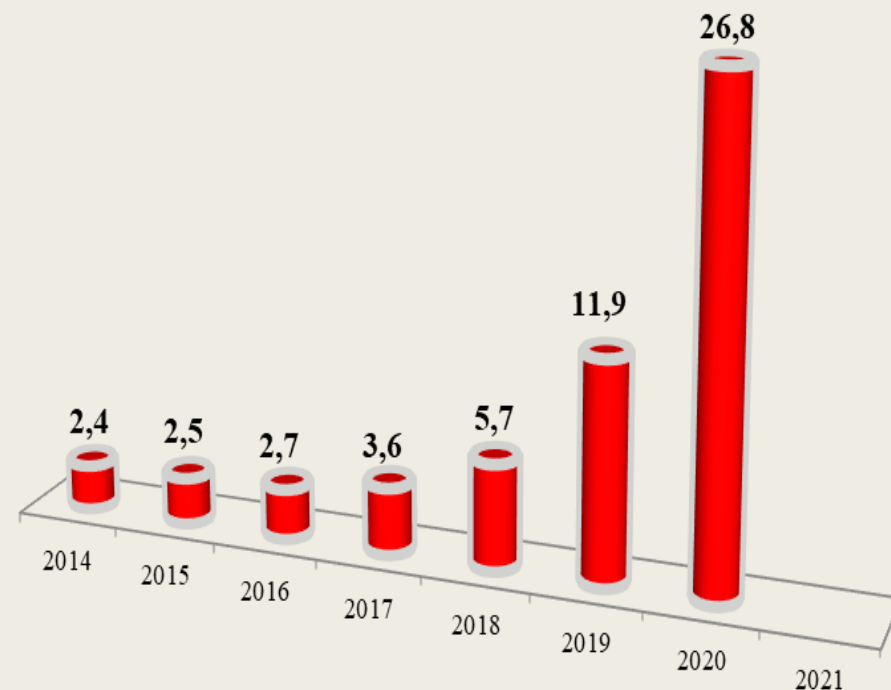


# Статистические данные о киберпреступности за 2014-2020 годы

Сведения  
о количестве зарегистрированных  
киберпреступлений  
в 2014 – 2020 гг.



Сведения  
об удельном весе киберпреступлений от общего  
количества регистрируемых  
преступлений в 2014 – 2020 гг.



# Аудитория интернета (по состоянию на 2018-2020 годы)



**3,8 млрд**

активные пользователи Интернета  
(51% населения)



**3,5 млрд**

пользователи мобильного Интернета  
(92% всех пользователей)



**3 млрд**

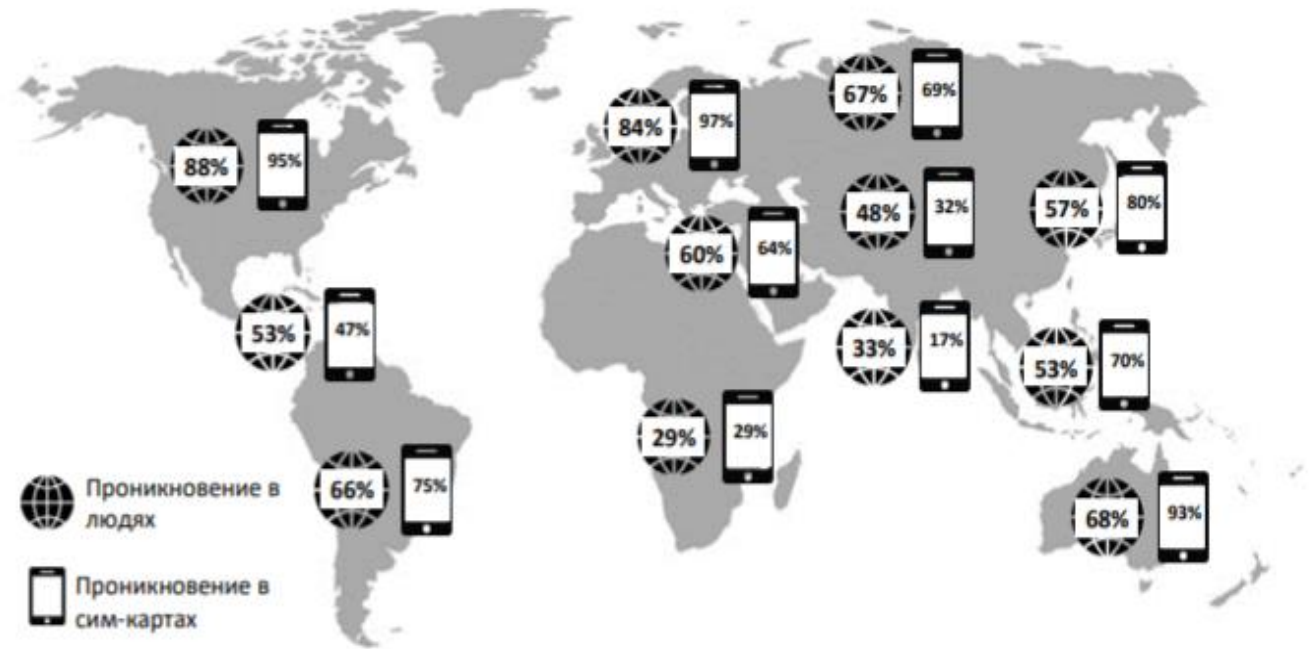
активные пользователи соцсетей  
(40% населения)



**2,8 млрд**

активные мобильные пользователи соцсетей (37% населения)

**92% ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В МИРЕ ИСПОЛЬЗУЮТ МОБИЛЬНЫЙ ТЕЛЕФОН ДЛЯ ВЫХОДА В ИНТЕРНЕТ**



**59%**  
доля трафика через  
мобильные  
устройства (+21%  
YoY)

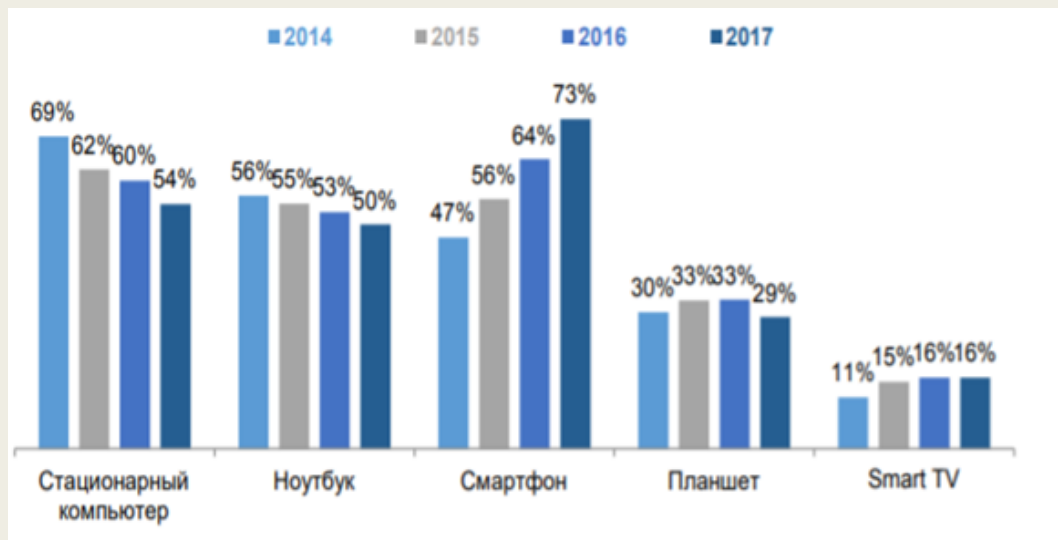


**4,9 млрд**  
число уникальных  
мобильных  
пользователей

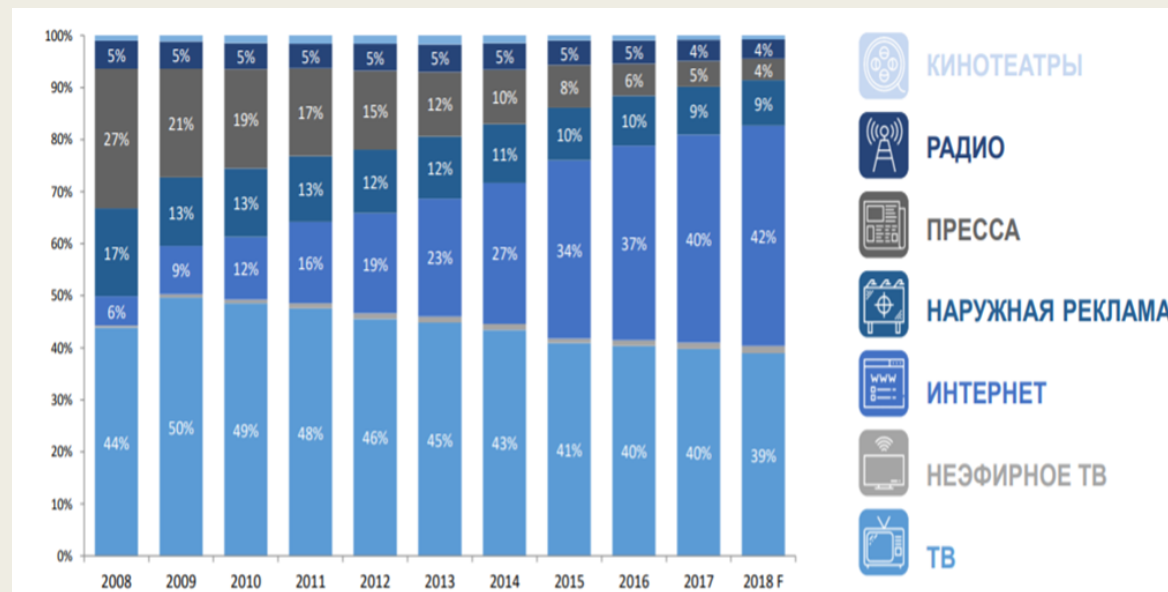


**1,64**  
среднее число  
мобильных абонентов  
на уникального  
пользователя

# Тип устройств для выхода в интернет



# Востребованность информационных источников



# Основные угрозы, которым подвергается молодежь в интернете:

## 1. Информационная:

- новостная повестка (новостные сайты, экстремистские группы, блогосфера, политическая сфера)
- реклама наркотиков, табака, алкоголя
- порнографические материалы
- агрессивный контент («вписки», «группы смерти», группы маргинальной направленности)
- троллинг и кибербуллинг

## 2. Мошенничество:

- индустрия развлекательного контента (платные подписки на игры и сервисы, обман при продаже игровой валюты или предметов, онлайн-казино, онлайн-игры)
- мошенничество в соцсетях (благотворительные сборы-распродажа, якобы бесплатный товар, схема «мама вышли денег»)

## 3. Киберпреступления:

- хищение имущества путем модификации компьютерной информации (фишинг, вишинг)
- использование подставных лиц (дропов)
- несанкционированный доступ к компьютерной информации, ее модификация
- вымогательства
- сваттинг

# 1. Информационная угроза

каналы деструктивной и экстремистской направленности



события и их оценка в информационной сфере (события в РБ и Украине)



интернет-реклама (наркотики, спиртное, алкоголь и т.д.)



агрессивный контент (группы «вписки», группы смерти «синий кит», «АУЕ»)



## 2. Мошенничество

МОШЕННИКИ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ



обман в онлайн-играх



интернет-казино



# 3. Киберпреступления



ВИШИНГ, ФИШИНГ, ИНЫЕ ХИЩЕНИЯ

ПОДСТАВНЫЕ ЛИЦА («ДРОПЫ»)

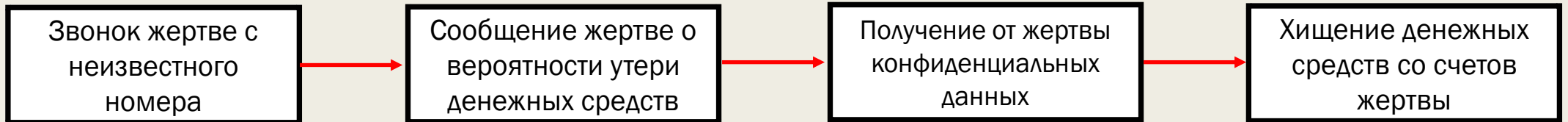


ВЫМОГАТЕЛЬСТВА

СВАТТИНГ

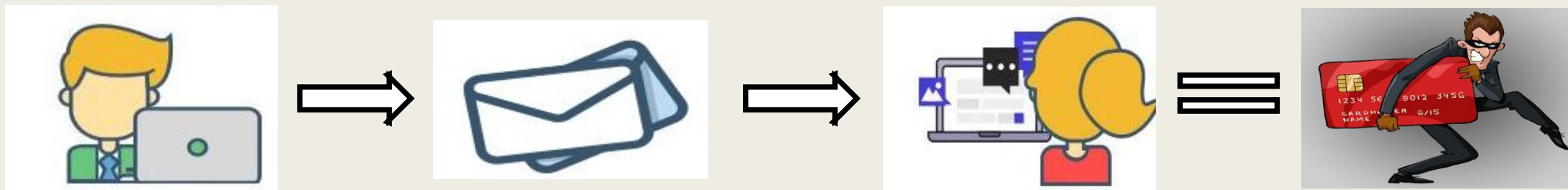
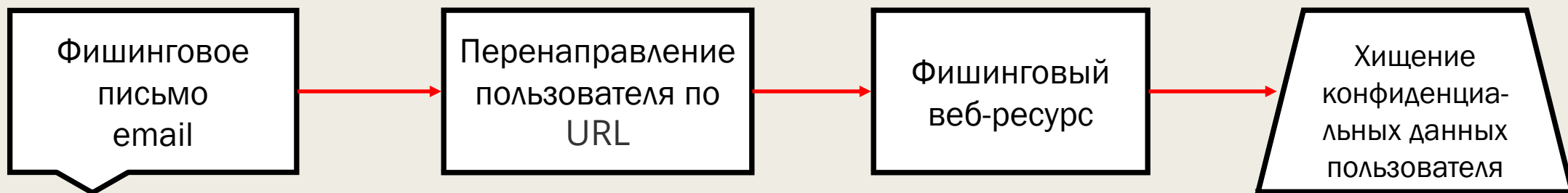


# Схема преступной деятельности, связанной с «ВИШИНГОМ»



Вишинг (англ. vishing – voice + phishing) – это устная разновидность фишинга. Злоумышленники представляются сотрудниками банков и под различными предлогами просят предоставить паспортные данные, а также реквизиты банковских платежных карточек и коды, поступающие на телефонный номер клиента банка.

# Схема преступной деятельности, связанной с «фишингом»



Фишинговый сайт-обманка очень похож на оригинальный: те же шрифты, иконки, цветовая гамма. Но отличить можно по адресу ссылки ресурса: она может отличаться одним-двумя символами.

